

Turnierregeln Landkreisschafkopf 2023

Gespielt werden 2 x 40 Spiele, wobei nach den ersten 40 Spielen der Tisch und Platz neu ausgelost wird.

Die Plätze werden laut Tischplan besetzt

Wir spielen Einfaches Spiel, Farbsolos, Venz und Geier. Es gibt keinen Tout.

Wir schreiben Plus / Minus

Bei einem Spiel werden nur Pluspunkte geschrieben.

Bei einem gewonnenen Solo, Venz, Geier werden nur Pluspunkte geschrieben. Die Verlierer bekommen **keine Minuspunkte**.

Bei einem verlorenen Solo, Venz oder Geier wird **Plus / Minus** geschrieben. Hierbei bekommt der Spieler 12, 15 oder 18 Minus, die Gegenspieler erhalten jeweils 4, 5 bzw. 6 Pluspunkte.

Erster ist Erster. Solo muss gleich angesagt werden. Steigern ist nicht erlaubt.

Es gibt keine laufenden Ober. Gerechnet wird Schneider bzw. Durch.

Wir spielen ohne Kontra, Re, usw....

Gegeben werden generell 3 x 2 Karten. Beim aller ersten Spiel 6 x 1 Karte.

Es muss abgehoben werden.

Wenn kein Spieler ein Spiel hat, wird übers Kreuz gespielt.

Das Spiel wird als einfaches Spiel gewertet. Spieler ist der Ausspieler.

Jedes Spiel ist für den Spieler mit 60 Augen verloren und mit 30 Augen Schneider.

Unbekannt oder Unten durch wird nicht gespielt.

Wir spielen ohne Geld.

Den Trostpreis erhält der Vorletzte

Bei Punktgleichheit entscheidet die niedrigere Startnummer

Wir wünschen allen Teilnehmern

GUT BLATT